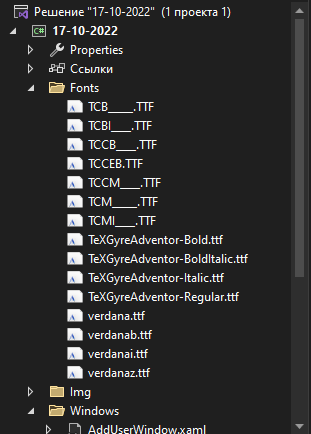
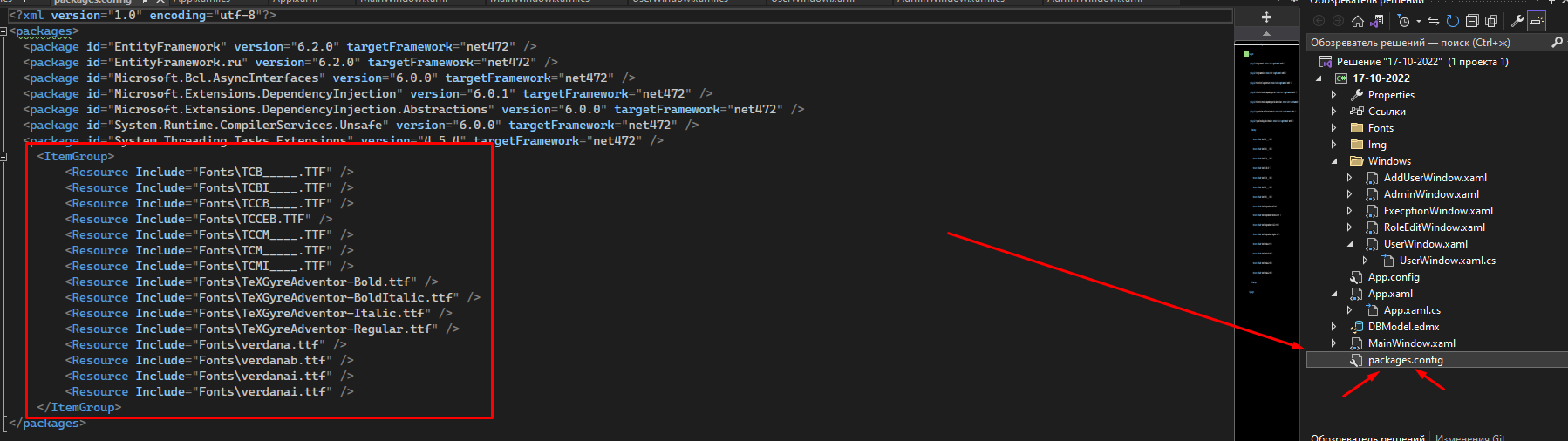
Перед началом создания интерфейса добавим сторонние **шрифты из руководства по стилю**

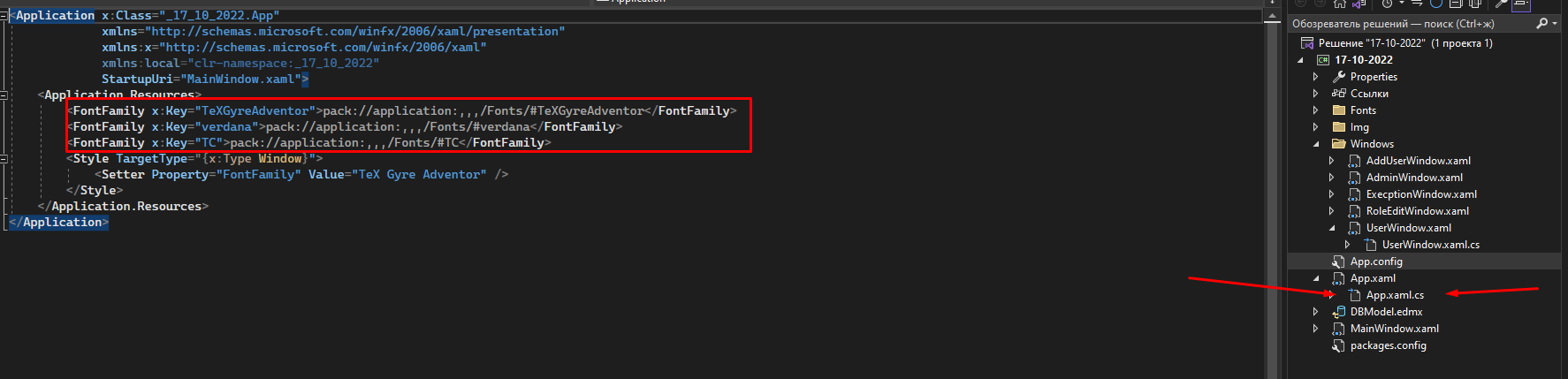
Для этого создадим в проекте папку **Fonts** и перенесем в неё все необходимые шрифты.



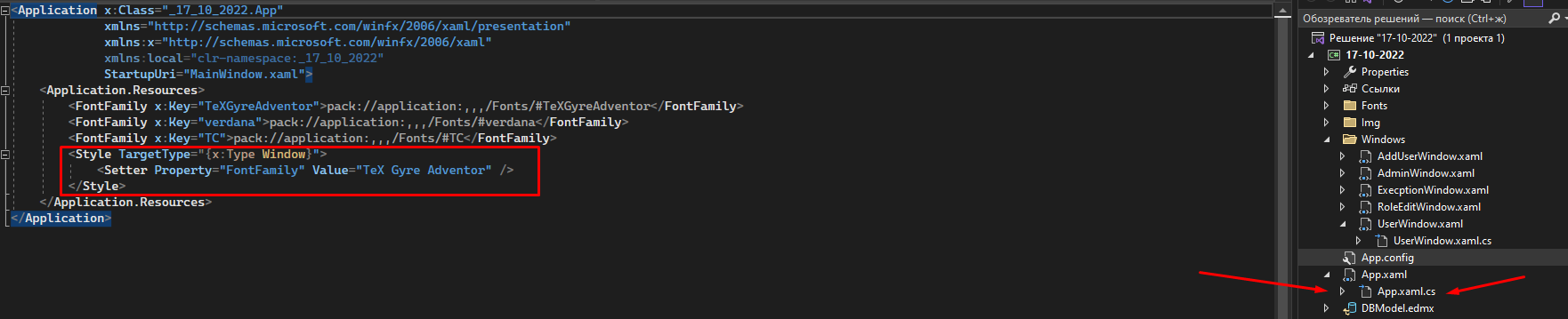
Теперь перейдем в файл **packages.config** проекта и пропишем шрифты



И также подключим их через **App.xaml.cs**

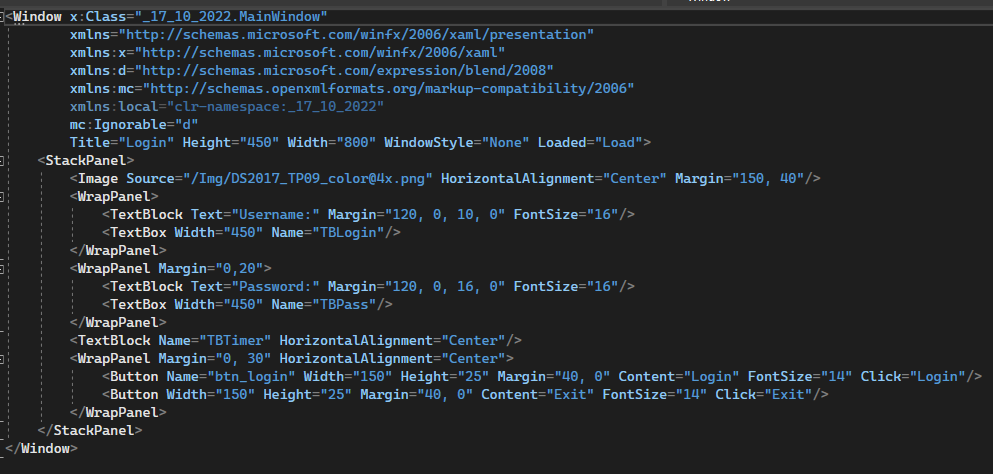


Чтобы задать основной шрифт для всех элементов пропишем стиль в **App.xaml.cs**

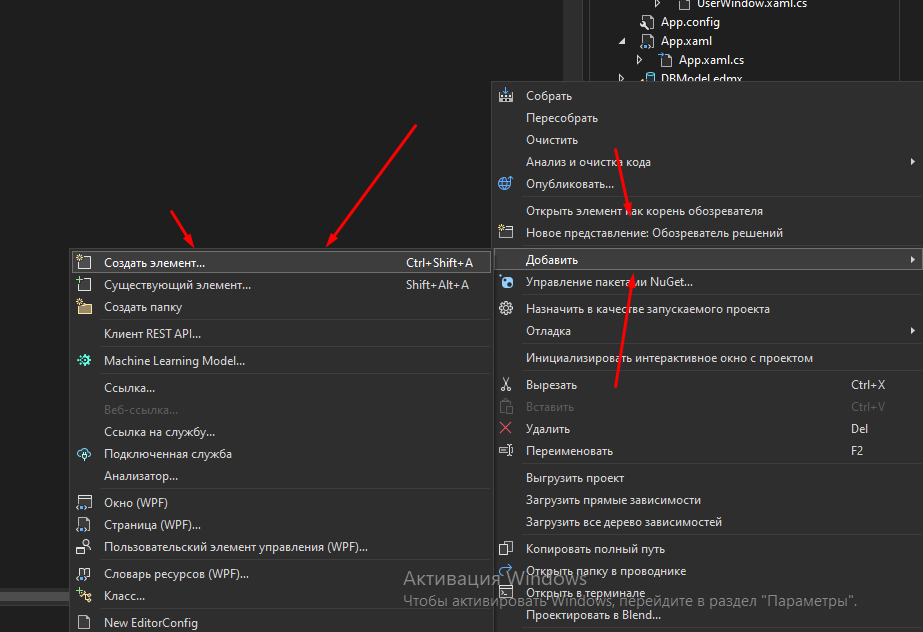


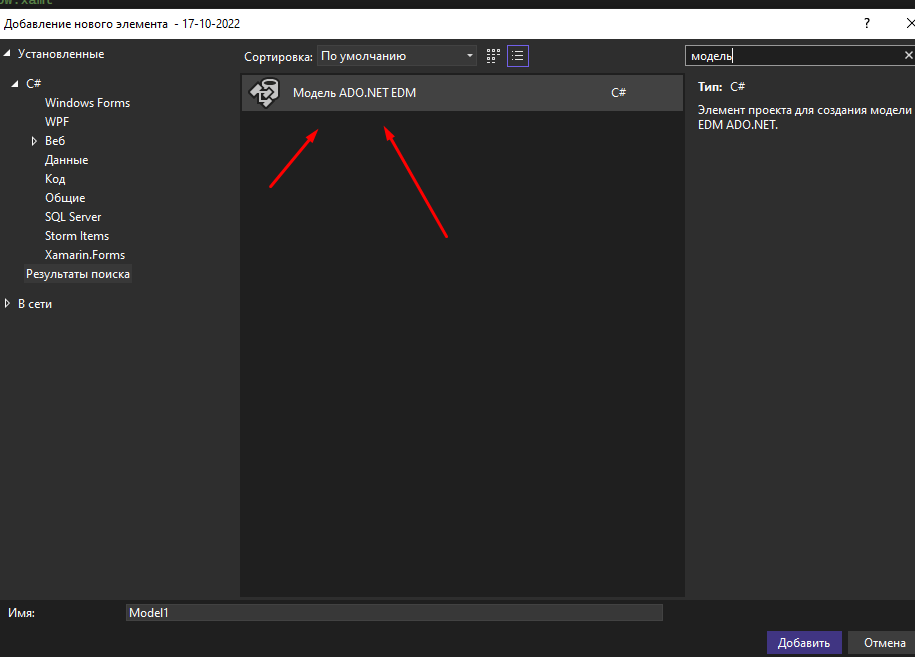
Теперь создаем макет окна авторизации

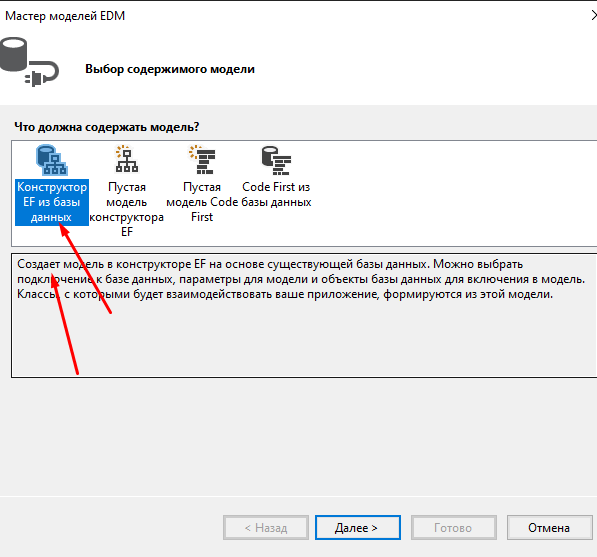


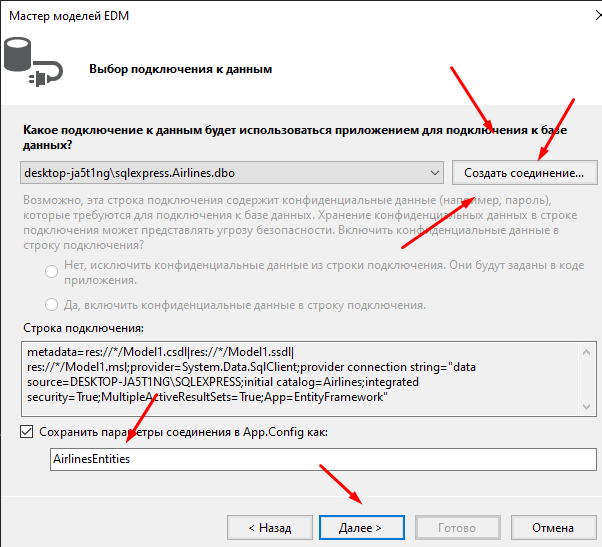


Перед началом написания логики авторизации добавим **модель БД** в проект

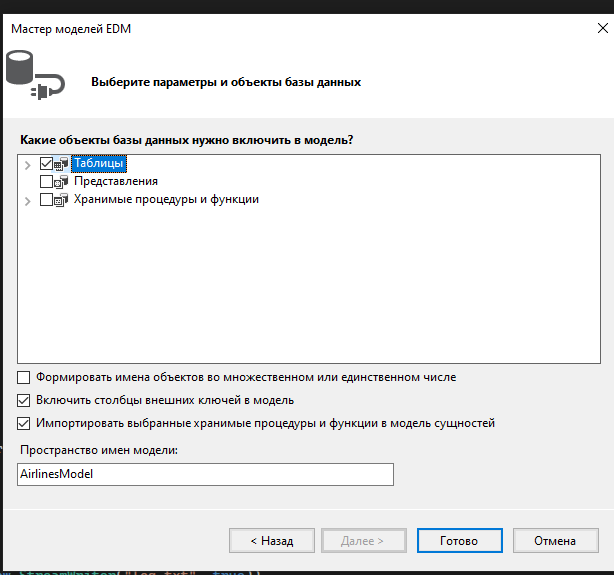




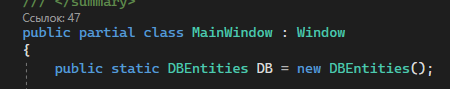




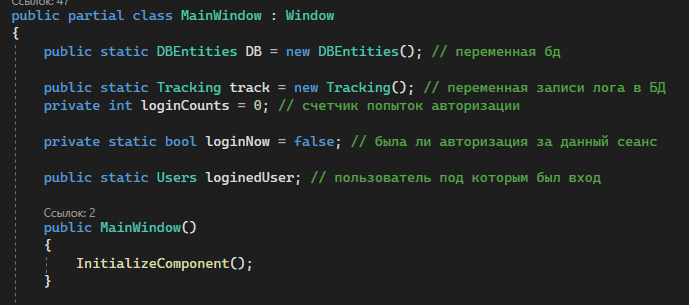
Обязательно выбрать **Таблицы**



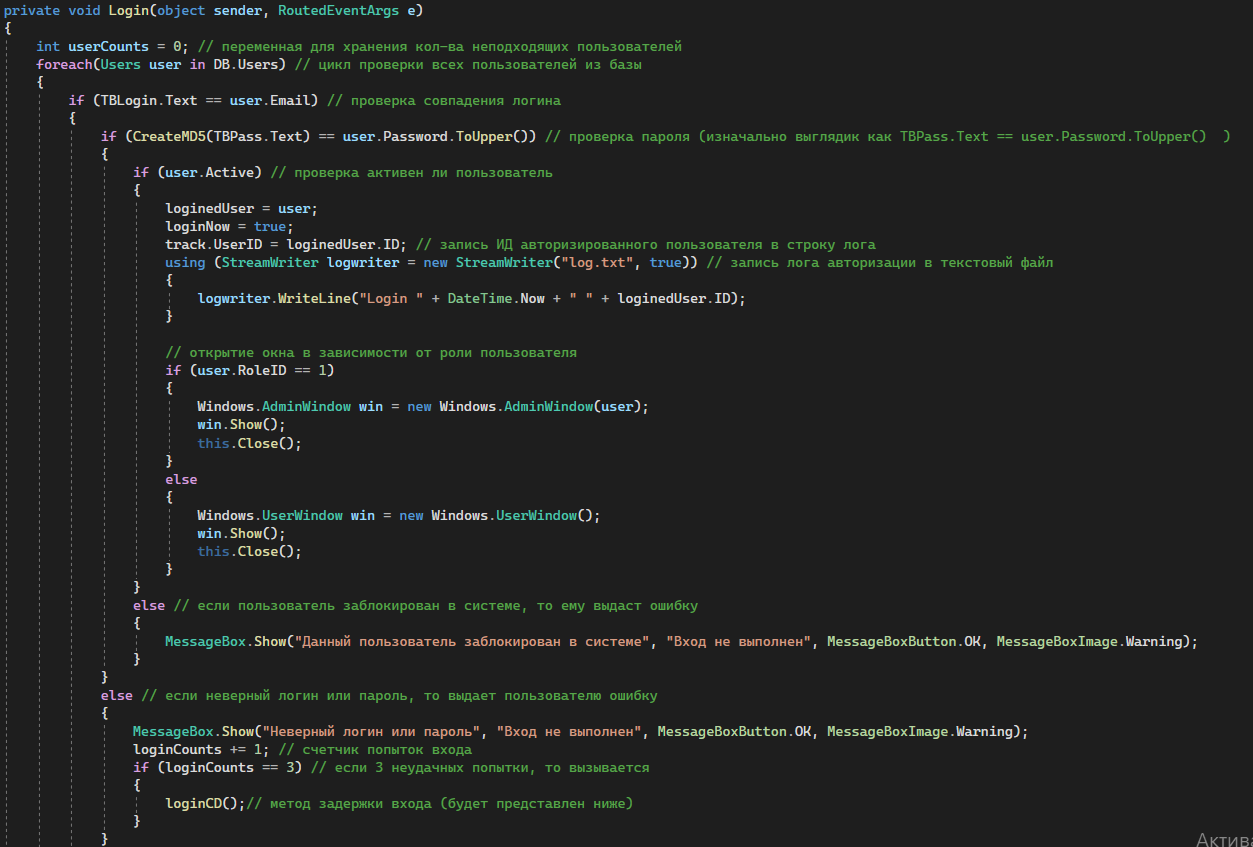
Для удобной работы с БД добавим на основном окне статическую переменную, которая будет содержать БД.

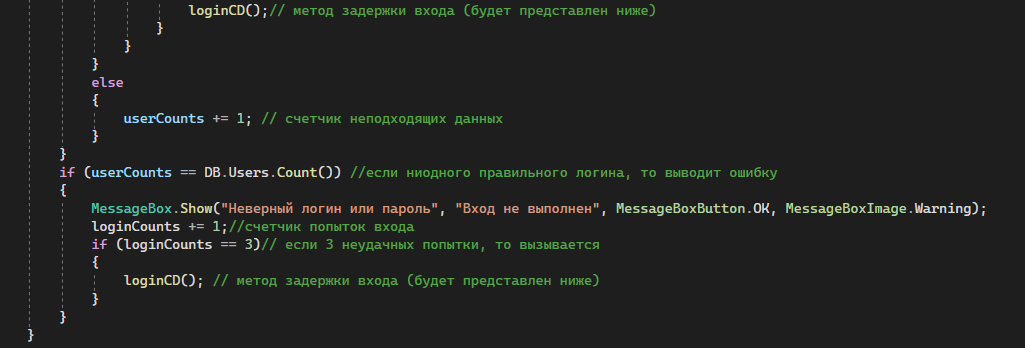


И пропишем остальные необходимые переменные

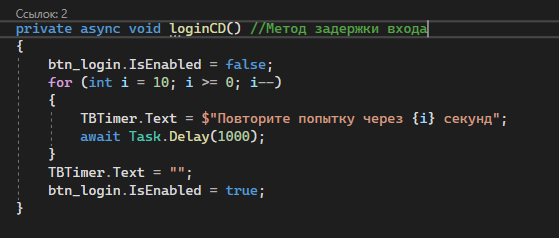


Начинаем прописывать логику кнопки Login

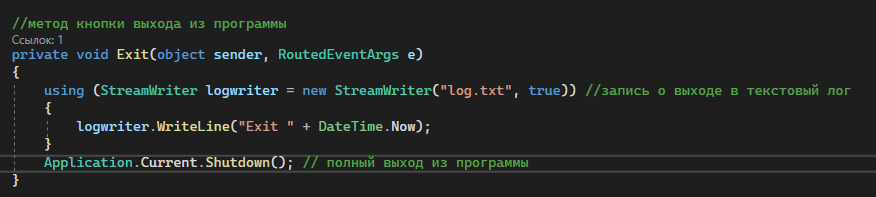




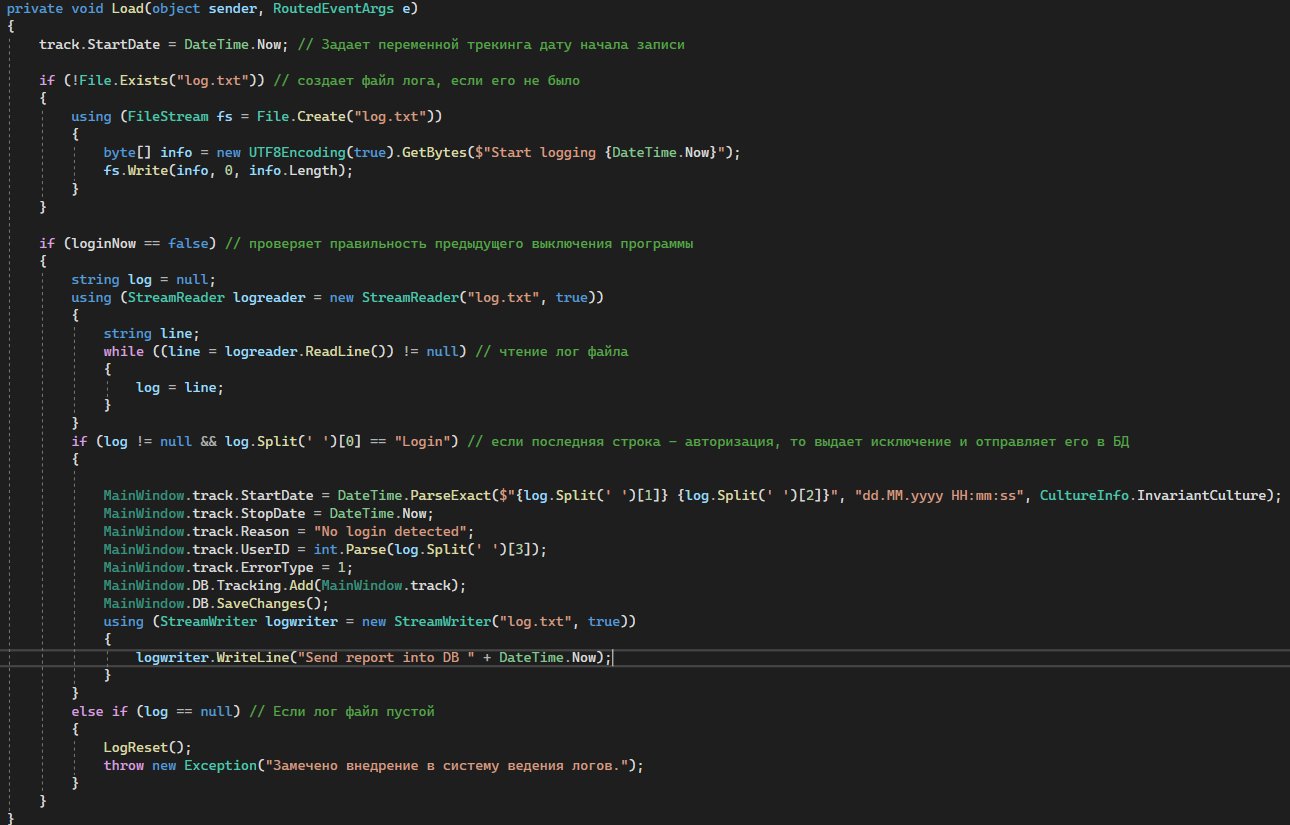
Метод задержки входа

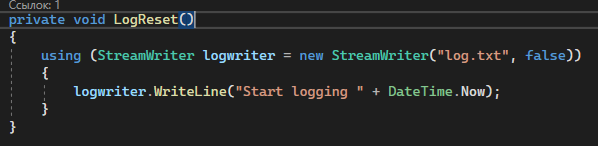


Теперь перейдем к логике кнопки выхода из программы

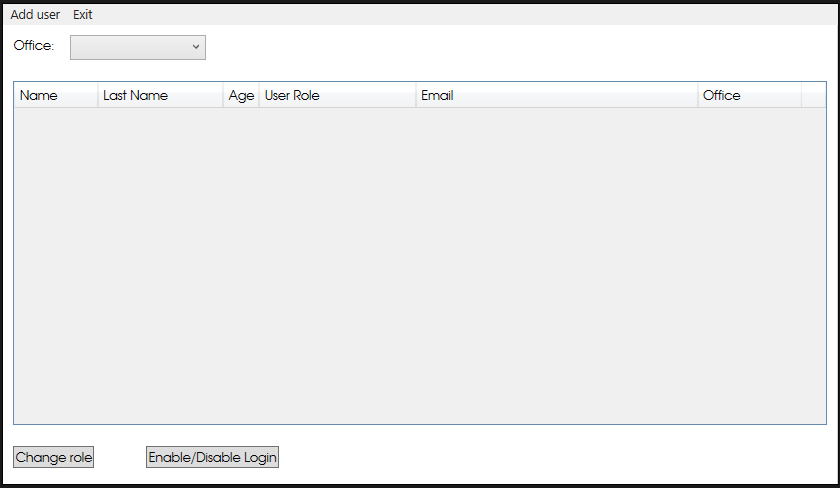


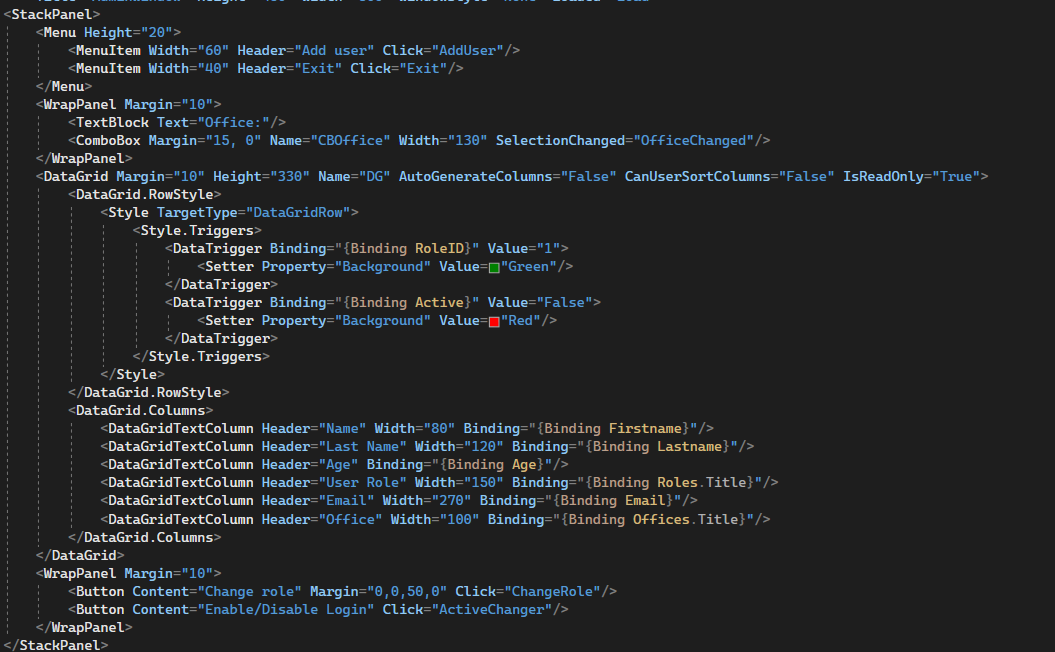
Теперь код выполняемый при запуске программы





Создаем макет окна администратора





В нем мы можем заметить триггеры, которые меняют фон строки в зависимости от данных определенных полей